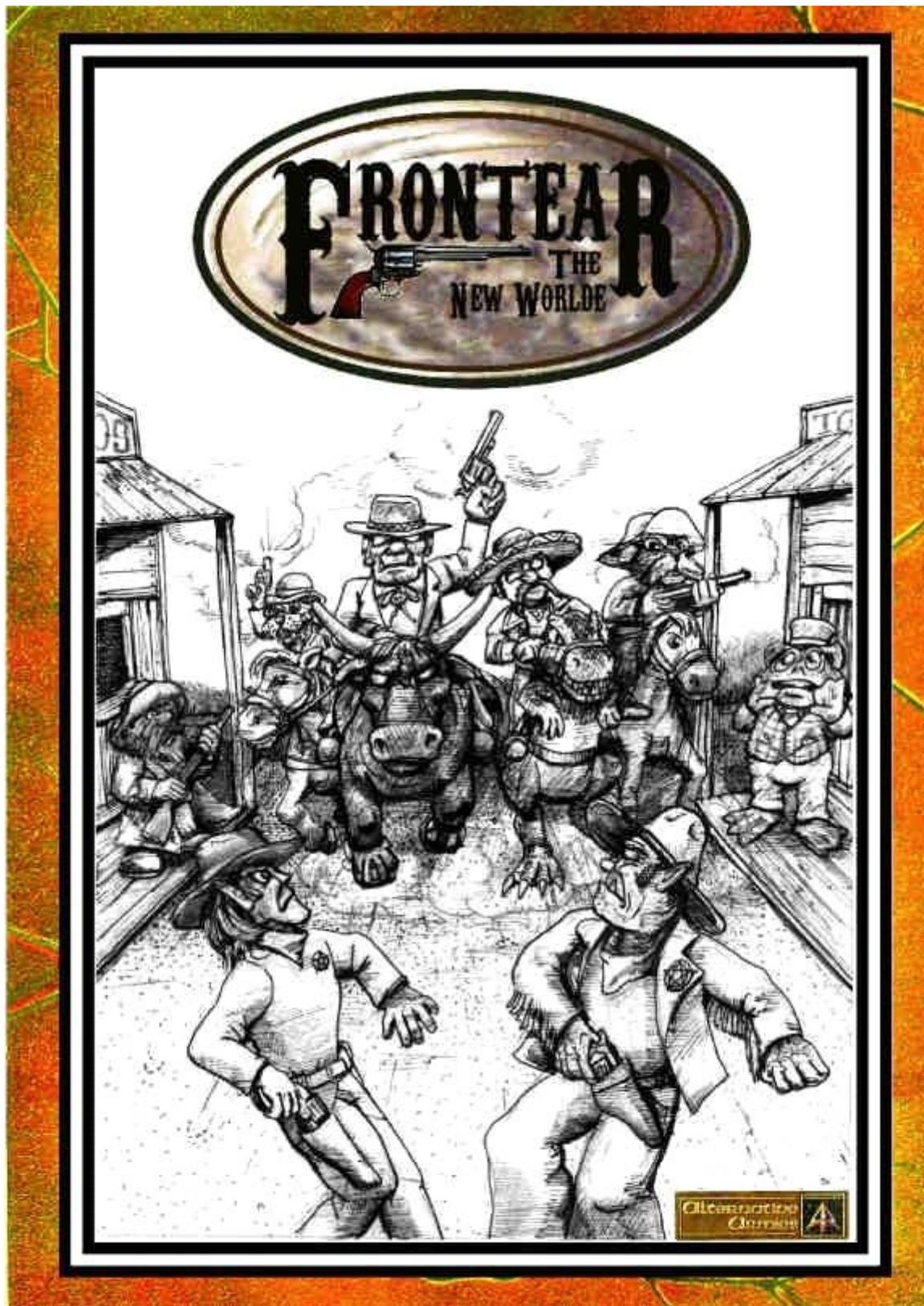


INTRODUZIONE A





INDICE

| | |
|--|----------|
| BENVENUTO IN AMERKA | 3 |
| La Quarta Era di Valon | 3 |
| La Quinta Era di Valon | 3 |
| GIOCARE A FRONTEAR | 4 |
| Le Regole | 4 |
| Scenari e Campagne | 5 |
| Supporto a Frontear e ai Giocatori | 6 |
| CONTENUTO DEL REGOLAMENTO DI FRONTEAR | 6 |
| THE NOTABLES | 6 |
| FRONTEAR LA SCHERMAGLIA | 8 |

#CHFRO – 1ª Edizione – Febbraio 2008



www.alternative-armies.com

TUTTI I PRODOTTI ALTERNATIVE ARMIES SONO REALIZZATI IN SCOZIA

ALTERNATIVE ARMIES

WWW.ALTERNATIVE-ARMIES.COM

WWW.15MM.CO.UK

WWW.VULCAN-MODELS.COM

EMAIL: SALES@ALTERNATIVE-ARMIES.COM

VISITA I SITI DI ALTERNATIVE ARMIES PER ULTERIORI DETTAGLI SUI PRODOTTI DISPONIBILI E PER LE IMMAGINI A COLORI DELLE MINIATURE.

POTRAI ORDINARE DIRETTAMENTE IL MATERIALE A CUI SEI INTERESSATO, CON PAGAMENTO SICURO E IMMEDIATO.

NEL PIENO RISPETTO DEL DIRITTO D'AUTORE

Il Chimerae Hobby Group, compilatore di questo manuale, non ritiene di aver infranto in alcun modo i diritti d'autore altrui e ne condivide gli sforzi per proteggere il proprio diritto e la proprietà intellettuale. Si dichiara disponibile a correggere eventuali omissioni e/o involontarie violazioni di questi o di altri diritti, invitando chi si ritenga danneggiato a segnalare ogni eventuale problema all'indirizzo e-mail chimeraehobbygroup@yahoo.it. Si sottolinea infine di non ricavare attualmente alcun introito economico dalla distribuzione di questo manuale, pur non escludendo eventuali modificazioni della situazione in futuro.

Il Chimerae Hobby Group ribadisce il suo diritto morale ad essere noto come il compilatore del presente manuale.

I testi e le immagini sono copyright di Alternative Armies e sono utilizzati dietro permesso scritto. La traduzione e compilazione del presente manuale è copyright del Chimerae Hobby Group ed è stata realizzata con il permesso scritto dell'Autore del testo. Tutti i diritti di questo lavoro sono riservati.

Non è permesso riprodurre questo materiale – integralmente o parzialmente – in nessun modo o forma (su carta, su disco o via Internet) senza l'esplicita autorizzazione scritta del Chimerae Hobby Group. Anche in presenza di tale autorizzazione, restano fermi i seguenti punti: nessun profitto deve essere tratto da questa pubblicazione; il manuale va distribuito in forma integrale; il manuale non deve subire modifiche nella forma e nel contenuto; qualora vengano effettuate variazioni del formato, necessarie a scopi di presentazione e/o di compatibilità con altri programmi e/o sistemi operativi, tali modifiche devono essere rese note al Chimerae Hobby Group.

Il presente manuale può essere alterato per utilizzo a scopo privato, ma tali versione modificate non ufficiali non possono essere distribuite senza il permesso scritto del Chimerae Hobby Group.

Si chiede di non violare queste condizioni, non solo per ragioni legali, ma soprattutto per rispetto del lavoro di chi ha speso molte ore in un impegno che lo appassiona.

Si fa inoltre notare che ogni uso o distribuzione del presente manuale implica l'accettazione di questi termini e condizioni di utilizzo.

Flintloque, Slaughterloo, Frontear e tutti gli altri termini distintivi del gioco sono marchi registrati della *Alector Ltd.* ed il loro utilizzo **NON** intende costituire un'infrazione o una pretesa relativa a questo diritto. Il contenuto di questo manuale è materiale ufficiale, che viene distribuito senza fini di lucro.

Questo manuale è scaricabile **gratuitamente** dal sito del **Chimerae Hobby Group**

www.chimerae.it



BENVENUTO IN AMERKA

Mentre la Guerra infuria in Urop, molti scelgono di andarsene e rifarsi una vita nel Nuovo Mondo. Quel mondo è l'Amërka. Pieno zeppo di pericoli e opportunità per creare la tua fortuna, **Frontear la Schermaglia** ti permette di esplorare e combattere per raggiungere i tuoi obiettivi attraverso le vicende storiche di questa Grande Nazione.

LA QUARTA ERA DI VALON - POLVERE NERA
Prepara il tuo moschetto, caricalo, tieni il dito

pronto sul grilletto, i Britorchi stanno arrivando e solamente tu e i tuoi alleati Elfi, Orchi, Cani, Nani e molti altri dell'Esercito Coloniale, sotto il comando del Generale Washertunne, potete fermarli. Riuscirete a spezzare il gioco della tirannia di Re Gorge?

LA QUINTA ERA DI VALON - PERCUSSIONE
Tira indietro la falda dello spolverino, carica le pallottole, fai girare il tamburo della pistola e preparati a sparare, perché avrai bisogno della tua sputafuoco. Il braccio della legge è lungo solo quanto la gittata delle tue pallottole! La Guerra Civile ha ucciso quasi un milione di persone e ora è il tempo di Frontear. Il Selvaggio West ha bisogno della tua protezione.



**SBRIGATI A FARE LA
TUA PARTE FIGLILOLO,
NON VORRAI STARTENE
SEMPLICEMENTE QUI
SEDUTO A LEGGERE!**

(Wyert Yurp al KO Corral)



**SCOPRI IL NUOVO MONDO
E INIZIA SUBITO A
GIOCARÈ A FRONTÈAR.**



Frontear è un gioco di Schermaglie incalzanti, incentrato sui singoli Personaggi e ambientato nel mondo di Valon. Usando la gamma di miniature di 28 mm della **Alternative Armies**, potrai creare "Unità" di Soldati, Coloni, Pistoleri, Banditi, Injiani e molti altri, appartenenti a oltre venti Razze fantasy.

Utilizzando queste "Unità" di personaggi fantasy e un sistema di regole basato sul D10 e facile da imparare, potrai avere infinite avventure nel Nuovo Mondo dell'Amërka. Dalla Colonizzazione dei Pellegrini alla Grande Ribellione e la Guerra delle Diciotto Campagne, fino alla Guerra Civile e all'epopea del Selvaggio West.

Il volume abbraccia sia la 4ª che la 5ª Era di Valon in Amërka e contiene un regolamento completo, regole per l'artiglieria, più di 60 pagine di background, armi della 4ª e 5ª Era, tre scenari per iniziare a giocare, regole per la creazione del personaggio e molto di più. Nelle Appendici troverai inoltre un Foglio di Registrazione dell'Unità, segnalini, Abilità Opzionali, regole per la Magia e un Esempio di Gioco.

GIOCARE A FRONTEAR

Frontear è un gioco di Schermaglie ambientato nel fantastico Mondo di Valon prima, durante e dopo le Guerre Mordrediane. L'ambientazione è il Nuovo Mondo dell'Amërka, che ti permetterà di andare all'avventura in nuovo continente mai esplorato prima.

Prendi il comando di pochi personaggi scelti, appartenenti ai Colonizzatori Uropeani (come Elfi e Orchi) o schierati dalla parte delle razze native di Amërka, tra cui Injiani, Gruff e molte altre strane creature. Crea i tuoi personaggi utilizzando il regolamento di Frontear e conducili attraverso una serie di scenari, in cui potranno contare soltanto su scaltrezza, abilità e sulle loro armi per rimanere vivi.

In Frontear puoi scegliere di giocare le tue partite nella 4ª Era di Valon (la stessa in cui è ambientato Flintloque) e usare le armi a Polvere Nera, oppure cimentarti nella 5ª Era di Valon. Questa è l'epoca della Percussione, in cui infuria la Guerra Civile e si svolge l'epopea del Selvaggio West. Scegli il periodo che ti piace di più!

Puoi decidere di creare un'unità di Milizia Coloniale Orchesca e combattere al fianco di Washertunne contro Re Gorge, o una truppa di Cavalleria Leggera armata di spade a supporto della Gran Bretorchia nella Guerra delle Diciotto Campagne. Forse preferisci schierare un'unità di Elfi Sudisti per combattere nella Guerra Civile oppure mettere mano ai revolver e scatenare una "posse" di Cani, Goblin e altri Cowboy. Oppure potrai guidare una truppa di artiglieri, di Guerrieri Injiani o persino di Nonmorti. Le possibilità di scelta sono enormi!

In Frontear sei nel vivo della schermaglia, dove ogni pallottola di piombo o proiettile sono importanti e la vittoria può essere conquistata con la lama di una spada o con un colpo di pistola. Lascia le battaglie campali e le grandi decisioni agli altri, in questo gioco puoi andare all'avventura nei panni di soldato, fuorilegge, colono, cittadino e via dicendo.

L'Amërka è un luogo smisurato ed eterogeneo, e con due diverse Ere di Valon in cui giocare, di sicuro non ti mancheranno le idee per giocare partite sempre nuove.

Le Regole

Frontear è un wargame per truppe di schermagliatori, semplice e veloce. Lo stile di gioco è molto differente da quello dei wargame tradizionali. Invece di rappresentare una moltitudine di anonima carne da cannone, ogni miniatura sul tavolo identifica un personaggio, con le proprie abilità uniche. Giocare un wargame tra schermagliatori non significa controllare un esercito di soldati senza nome, ma comandare un gruppo di individui che



combattono per la fama, la gloria e per salvare la pelle.

In Frontear sei a capo di una piccola banda di personaggi che vivono nel mondo fantastico dell'Amerka. Spetta a te definire chi sono questi protagonisti. Creare i tuoi soldati, svilupparne le abilità e registrare i loro progressi è uno degli aspetti più divertenti del gioco. Utilizza le abilità avanzate opzionali e le regole per i talenti magici per aggiungere ulteriori varianti.

Frontear utilizza un sistema di regole (derivato da Flintloque Reloaded) per condurre le schermaglie basato sull'uso del dado percentuale (due D10, dadi a dieci facce), in cui ogni azione richiede che il personaggio effettui un tiro percentuale con difficoltà variabile per stabilire se ha avuto successo nel suo tentativo. Oltre al sistema di combattimento che utilizza dei segnalini sul tavolo di gioco ed è molto flessibile, scoprirai che Frontear è molto divertente e piacevole da giocare. Grazie al sistema per la creazione dell'Unità, inizierai a giocare in un attimo. Tieni il regolamento a portata di mano durante le prime partite, poi vedrai che ti basterà soltanto il foglio riassuntivo con le tabelle più importanti.

Frontear può essere giocato in solitario da un unico giocatore (negli scenari appositamente progettati a tale scopo) oppure in più giocatori, a partire da due contendenti fino alle caotiche battaglie che vedono lottare otto

o persino dieci Unità, impegnate a raggiungere lo stesso obiettivo. Normalmente gli scenari sono studiati per un numero di Unità compreso tra due e quattro, il che permette fino a quattro giocatori di prendere parte al divertimento.

Diversamente da altri giochi con ambientazioni tette e deprimenti, Frontear ha un'atmosfera con una vena umoristica di fondo e, con un piccolo sforzo di immaginazione, ti ritroverai a ridere di gusto immaginando i tuoi uomini che combattono nelle situazioni più improbabili che si possono verificare in un mondo così simile eppure così differente dal nostro.

Una partita a Frontear richiede raramente più di un'ora di gioco, insomma è il divertimento perfetto per un pomeriggio o una serata a base di duelli a colpi di polvere nera.

Scenari e Campagne

Uno Scenario è una partita a Frontear in cui i personaggi e gli obiettivi da raggiungere sono già stabiliti prima di iniziare a giocare, in modo che tutti i giocatori possano leggerli. Normalmente uno scenario ha un obiettivo primario che determina il vincitore della partita, cioè la persona le cui Unità riescono a portare a termine il compito stabilito. Vengono anche fornite le Unità di miniature che partecipano al gioco, con il loro valore in punti e la descrizione delle abilità di ciascun personaggio.

Ma gli Scenari hanno anche altri obiettivi





minori, regole speciali o armi e trappole nascoste.

Supporto a Frontear e ai Giocatori

Come per tutti i giochi ambientati nel Mondo di Valon, ad esempio Flintloque e Slaughterloo, saranno prodotte altre miniature e nuovo materiale per Frontear.

A scadenze regolari saranno messe in commercio delle nuove miniature compatibili con il regolamento di Frontear e, attraverso il Notables Newspaper e la pubblicazione on-line, verranno gratuitamente resi disponibili nuovi scenari, regole opzionali e materiale di supporto.

VIENI AVANTI, PRENDI PARTE A QUESTA NUOVA AVVENTURA... AMICO!



Ora che hai letto questa breve introduzione e hai un'idea più precisa di cosa sia Frontear, di seguito trovi una serie di informazioni che ti saranno utili per iniziare a giocare. Chiedi una copia del regolamento al tuo negoziante di fiducia o ordinala direttamente dal sito www.alternative-armies.com. Buon divertimento!

The Notables

The Notables è una rivista pubblicata periodicamente da Alternative Armies, nello stile di un classico giornale dell'epoca Georgiana. Nelle sue pagine troverai le ultime novità, recensioni e scenari, oltre a moltissimo altro materiale riguardante il Mondo di Valon, la vasta gamma di miniature prodotte dalla Alternative Armies e i suoi differenti regolamenti di gioco.

Tra le altre cose, troverai materiale per Flintloque e Slaughterloo, i regolamenti

CONTENUTO DEL REGOLAMENTO DI

FRONTIAR

(CODE 7000) (110 PAGINE)

Il Nuovo Mondo

66 pagine di materiale di background che descrive gli eventi dalla Scoperta dell'Amerka fino al Selvaggio West, inclusa la Ribellione Amerkana e la Guerra Civile. Per facilitare la consultazione, il materiale è suddiviso in due sezioni riguardanti la 4ª e la 5ª Era di Valon.

Le Regole di Frontear

16 pagine che descrivono un sistema di regole completo, che copre tutti gli aspetti di Frontear. Qui trovi la Sequenza del Turno e informazioni dettagliate sulle varie Fasi del Turno.

Le Armi di Frontear

6 pagine che descrivono le armi più importanti che vengono utilizzate in Amerka durante la 4ª e la 5ª Era di Valon. Dai moschetti ai fucili a leva.

Creazione dei Personaggi & Tabelle per il Master

7 pagine di tabelle che forniscono le statistiche per tutte le razze, tipi di personaggio, armi, cavalcature e gli altri aspetti di Frontear. Spiega anche come creare i tuoi personaggi.

I Primi Scenari

"Wylde Bill Hickorc's Regreets", tre scenari per iniziare a giocare utilizzando le miniature contenute nei set 7001 e 7002.

Scheda dell'Unità e Appendici

Scheda di Registrazione dell'Unità, segnalini, Abilità ed Esperienza, Magia (regole opzionali), tutto in un formato semplice da fotocopiare. Più due pagine con un Esempio di Gioco.



dedicati al Fantasy – Napoleonico; per Erin, il gioco ispirato alla mitologia celtica; per Typhon con la sua ambientazione incentrata sui miti greci e le sue miniature in grande scala; sul gioco di Schermaglie Fantasy DarkeStorme e su molti altri regolamenti della Alternative Armies, incluso il nuovissimo Frontear.



Se desideri unirti ai Notables ed essere ammesso alle esclusive sale di Londinium in cui si riuniscono i luminari e gli illustri membri, invia immediatamente una e-mail contenente nome, indirizzo postale e indirizzo di posta elettronica a: product@alternative-armies.com, richiedendo l'iscrizione a questo esclusivo club.

Entrerai immediatamente a far parte dei Notables e non ti costerà nulla, perché l'iscrizione e l'abbonamento alla rivista sono completamente GRATUITE.

Iscriviti subito anche al Notables Yahoo Group, al link <http://games.groups.yahoo.com/group/notablesmembers/>.

INTRODUZIONE A FRONTEAR

In questo modo avrai accesso a speciali privilegi, concessi esclusivamente ai soci, come offerte speciali per l'acquisto di miniature; miniature esclusive, disponibili soltanto per i soci; anteprime dei nuovi prodotti, in anticipo rispetto alla data ufficiale di uscita; discussioni sui regolamenti, sulla storia e sulle curiosità, con risposte dirette della Alternative Armies per chiarire tutti i tuoi dubbi; materiale gratuito e riservato, incluse regole opzionali, nuovi scenari di gioco e tanto altro ancora. Ricorda che, anche in questo caso, l'iscrizione è del tutto GRATUITA.

Non perdere tempo, iscriviti subito ed entra a far parte della più grande comunità di appassionati, conosci altri giocatori e sfidali nelle tue partite.

CHIEDI AL CHIMERAEE HOBBY GROUP!
Se hai dubbi, curiosità o desideri altre informazioni su Frontear e sull'universo fantastico di Valon, non esitare a contattare direttamente il Chimerae Hobby Group.

Puoi scriverci all'indirizzo chimeraehobbygroup@yahoo.it. Ti risponderemo immediatamente ed eventualmente provvederemo a girare le tue considerazioni e domande direttamente ad Alternative Armies.

Se cerchi giocatori in Italia, oppure hai problemi con l'inglese ma vorresti vedere tradotto il materiale ufficiale della Alternative Armies, faccelo sapere e proveremo a parlarne con i nostri amici scozzesi!

Ricorda, per qualsiasi domanda, curiosità, informazione o altro aspetto relativo a Frontear, i tuoi riferimenti sono:

ALTERNATIVE ARMIES
sales@alternative-armies.com

CHIMERAEE HOBBY GROUP
chimeraehobbygroup@yahoo.it



FRONTEAR

LA SCHERMAGLIA

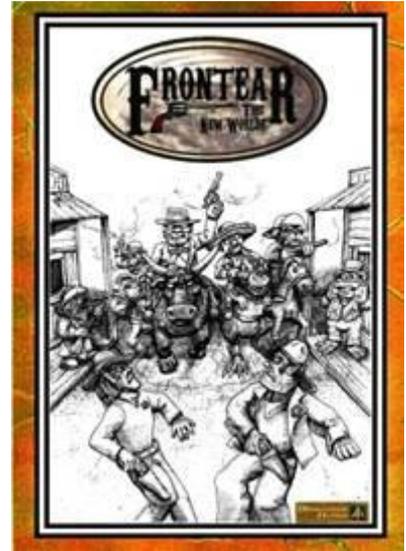
CODICI DEI PRODOTTI

(disponibili solo in lingua inglese)

CODE [7000](#) FRONTEAR RULEBOOK - £12.00

CODE [7001](#) FRONTEAR GAME PACK - £25.00

CODE [7002](#) FRONTEAR GAME PACK (PAINTED & BASED) - £50.00



7000 Frontear Rulebook
(Libro formato A4 di 110 pagine con copertina a colori e rilegatura a spirale)

7001 Frontear Game Pack
(Frontear Rulebook, 2 D10, 12 miniature in metallo scala 28mm, 12 basette rotonde in metallo)

7002 Frontear Game Pack Painted and Based
(i contenuti sono gli stessi del codice 7001, ma tutte le miniature sono dipinte e imbasettate professionalmente, come quelle in questa pagina)

A sinistra puoi vedere le miniature che troverai all'interno del Frontear Game Pack, dipinte e imbasettate.

In alto, Wylde Bill Hickorc, Pistol Petro, Vickars e lo Sceriffo Dawg.

In mezzo, il Comandante Elfo Paco, il Capitano Paul La'Regreet e due Banditi Elfi Oscuri.

In basso, quattro banditi Elfi Oscuri armati con Moschetti a Percussione.